

Lost In Kajaani 09.-11.9.2016 – Sakkoajat rasteilta ja Quest-tehtävapisteilä

Tässä esimerkki sakkojen muodostamisen periaatteista. QUEST 1 -rastille on merkattu sakoksi 30 +30. Tällä esimerkkirastilla tehtävärastin puuttuvasta leimasta tulee 30min sakko + quest-tehtävän suorittamatta jättämisestä 30min sakko eli yhteensä 60 min sakkoa.

Malli 1: Joukkue saapuu QUEST 1 -rastille ja leimaa rastin. Joukkue ei cut off ajan takia tai jonkun muun syyn takia pääse suorittamaan enää tehtävää ja jatkaa matkaa suoraan seuraavalle rastille. Tästä seuraa sakkoa joukkueelle yhteensä 30 min / suorittamaton tehtävä.

Malli 2: Joukkue ei kerkeä saapua QUEST 1 -rastille ollenkaan...eli rasti on suljettu tai joukkue omaehtoisesti jättää rastin käymättä. Tästä sakkoa joukkueelle yhteensä 30 min + 30 min = 60 min.

Almost Lost -sarja tässä osiossa sunnuntaipäivän kohdalla

				Lauantai 10.9.				
				E-Lost		Lost		
				RASTI	Sakot	RASTI	Sakot	
						MITÄ		
					60		60	Prologi
				1	80	1	80	Ukkohallan huipun väylä 13 tiipaikka
				2	80	2	80	Vorlokin kanjonin nuotiopaikka
				3	80	3	80	Suolilammen päivätupa
				4	30 + 30	4	30 + 30	QUEST 1 Komulanköngäs
						5	30 + 30	QUEST 2- Näkötorni
				5	30			Isoopykkä – pyörien jättöpaikka
				5.1.	30			Isoopykän takana oleva kumpare
				5.2.	30			Isoopykkä – huippu
				5.3.	30			Isoopykkä – pyörien jättöpaikka
				6	30 + 90	6	30 + 90	QUEST 3 – Väärälampi
				7	30 + 45	7	30 + 45	QUEST 4 – Pirunkirkko
				8	30 + 45	8	30 + 45	QUEST 5 – Paljakka challenge
				9	30			QUEST 6 – Melonta
				10	30			M1
				11	30			M2
				12	30			M3
				13	30			M4
				14	30			M5
				15	30			M6
				16	30			M7
				17	30			M8
				18	90			Quest 6.1 – Bike & Run maali
				19	30 + 90	9	30 + 90	QUEST 7 – Metlan pyrähdys
				20	120	10	120	Näkötorni
				21	30	11	30	Mylly
				22	60	12	60	Iivaara
				23		13		QUEST 8 – Lossi
				24		14		Pakollinen taukopaikka

Taulukko1

Sunnuntai 11.9.			Sunnuntai 11.9.				
A-Lost			E-Lost	Lost			
RASTI	Sakot	MITÄ	RASTI	Sakot	RASTI	Sakot	MITÄ
			25	30	15	30	Kokkoharju
			26	90			Notko, ojapaikka
			27	60	16	60	Putkonmäki
			28	60	17	60	Kaitalampi – laavu
			29	30	18	30	Huolto, Kainuun opisto
		Prologi					
P1	10	Pylväs					
P2	10	Notko					
P3	10	Kivi	30	30 + 60	19	30 + 60	QUEST 9 – Lintutorni
P4	10	Notko					
P5	10	Kivi	31	60			Antinmäki – tien ja pellon risteys
P6	10	Jyrkänne			20	30	Konttila – teiden risteys
P7	10	Notko	32	30	21	30	Jormua, junaradan alikulku
P8	10	Kumpare	33	30	22	30	Mustikkamäki, tasanne, reunalla
			34	30	23	30	Sähkölinjan tolppa
1	30 + 30	QUEST 1 – Canorama		(30 + 480)		(30 + 240)	QUEST 10 – Joutenlampi trekking, P-paikka
			35	30			E-Lost – 3h, 10km Lähtö, Saunatuvan kota
2	30	Junaradan alikulku – pieni Vimpeli			24	30	Lost – 1h, 5km Lähtö, Saunatuvan kota
3	30 + 60	QUEST 2 – Prikaati	35.1.	60	24.1.	60	T1
	30	Vimpelin masto	35.2.	60			T2
4	30 + 30	Quest 3 – Ampumajuoksu	35.3.	60			T3
5	30	Tempukenttä	35.4.	60	24.2.	60	T4
6	30	Suvantola	35.5.	60			T5
7	30	Seppälä	35.6.	60			T6
8	30	Nakertaja	35.7.	60	24.3.	60	T7
9	30	Quest 4 – Melonta	35.8.	60	24.4.	60	T8
		Melonta lähtö	35.9.		24.5.		Saunatuvan kota
	30	Melonta 1					QUEST 10 – Joutenlampi trekking, P-paikka
	30	Melonta 2	36	30	25	30	Akonlampi
	30	Melonta 3	37	30	26	30	Sutelanperä
	30	Melonta 4	38	30 + 30	27	30 + 30	QUEST 11 – Paltaniemi
	30	Melonta 5					
		Melonta maali	39	30	28	30	Rämpsälä, puron ja tien risteys
10	30	Rämpsälä, joen ja tien risteys	40	30			Nakertaja, polun pääty
11	30 + 30	Quest 5 – Paltaniemi			29	30	QUEST 12 – Melonta (VAIN Lost ja A-Lost)
12	30	Sutelanperä					Melonta lähtö
13	30	Akonlampi			29.1.	30	Melonta 1
14	(30 + 30 + 240)	QUEST 6 – Joutenlampi – P-paikka			29.2.	30	Melonta 2
	30	A-Lost – 1h, 5,0km Lähtö, Saunatupa			29.3.	30	Melonta 3
	30	A-Lost sarjan uinti			29.4.	30	Melonta 4
	60	T1			29.5.	30	Melonta 5
	60	T2			29.6.	30	Melonta 6
	60	T3					Melonta maali
	60	T4	41	30	30	30	Suvantola, iso puu
		Saunatuvan kota	42	30 + 70			QUEST 13 – Raatihuoneentori

Taulukko1

					30			QUEST 14 – Tervakanavan ylitys, köysitehtävä
			QUEST 6 – Joutenlampi – P-paikka					
15	30	Sähkölinjan tolppa		43	30 + 30	31	30 + 30	QUEST 15 – Canorama
16	30	Mustikkamäki, tasanne, reunalla						
17	30	Takkarannantie, rumpu		44	30	32	30	Junaradan alikulku – pieni Vimpeli
18	30 + 70	QUEST 7 – Raatihuoneentori Sähkökaappi GO! Pyöräparkki		45	30 + 60	33	30 + 60	QUEST 16 – Prikaati
	30	QUEST 8 – Tervakanavan ylitys, köysitehtävä			30		30	Vimpelin masto
				46	30 + 30	34	30 + 30	QUEST 17 – Ampumajuoksu
19	30	Lehtikangas						
20	30	Tempukenttä		47	30	35	30	Tempukenttä
MAALI		Maali		MAALI		MAALI		Maali